

I Traccia di Laboratorio – Reti di Calcolatori (prof. Lanubile) - Informatica (III anno)

Progettare ed implementare (scrivendo **codice portabile**) un'applicazione TCP **client/server** conforme al seguente protocollo:

- 1) Il server è avviato su una data porta (NB: Il server resta sempre in ascolto).
- 2) Il client, richiede la connessione al server.
- 3) Stabilita la connessione, il server visualizza sullo std output un messaggio contenente *l'indirizzo IP* del client con cui ha stabilito la connessione. (Esempio: **“connessione stabilita con il client il cui indirizzo è: ”**)
- 4) Il server invia al client la stringa "connessione avvenuta".
- 5) Il client riceve la stringa e la stampa.
- 6) Il client legge un intero dallo std input e lo invia al server
- 7) Il server riceve l'intero lo visualizza sullo std output;
- 8) Se l'intero è *maggiori di 100* il server invia al client la stringa **“QUIT”** altrimenti invia la stringa **“CONTINUA”**
- 9) Il client riceve la stringa dal server. La visualizza sullo STD output. Se la stringa corrisponde a **“QUIT”** il client chiude la connessione e successivamente termina il processo. Altrimenti per il client si torna al passo 6) (viene letto un nuovo numero da tastiera e lo si invia al server)
- 10) Il server rimane in ascolto.

LINEE GUIDA PER LA CONSEGNA:

Per gli studenti di Informatica (III anno)

- La consegna deve avvenire in laboratorio entro il **9 Novembre 2016**.
- I progetti **devono compilare correttamente**, altrimenti saranno automaticamente considerati non idonei.